



NON PERDERE IL PROSSIMO ENDURANCE!!

REGOLAMENTO PARTICOLARE GOPARC ENDURANCE SERIES

Team Ammessi: Minimo 6 Massimo 10

Inscrizioni: info@goparc.it o 0376 449047

Piloti: Minimo 3, Massimo 6 per team

Kart: Red Elettrico / Black Eagle Elettrico

Quota Partecipazione: € 180.00 (gare da 2h)

Durata: Prove Libere: 15 minuti, Prove Cronometrate: 7 minuti, Gara: 2 ore

Partenza: Da fermo con semaforo

Permanenza in pista: Minimo 6 Giri - Massimo 13 giri

Permanenza in Pit Lane: Minimo 30 secondi

Quick Change: ad ogni transito in pit lane solo 1 kart per squadra all'interno della corsia box preposta a rotazione.

Cambio Pilota: Obbligatorio ad ogni transito

Corsia box cambio piloti: box 1 (red kart), box 3 (red kart), box5 (black eagle) il numero dei kart a disposizione saranno in base al numero delle squadre in pista, la squadra che effettuerà il doppio cambio sulla stessa corsia, sarà inflitta una penalità pari ad un giro sul gran totale.

Quick Change: ad ogni transito in pit lane

Categorie: PRO (Professionisti) AMA (Amatori)

Penalità: 1 giro / 10-30 secondi

Premiazione ad ogni gara: Prime 3 squadre **AMA** e Prime 3 squadre **PRO**

PENALITA'

Minima: 10" Comportamento scorretto in pista, mancato rispetto del regolamento

Mancato rispetto del turno massimo e minimo di guida: La squadra verrà penalizzata togliendo a fine gara 1 giro dal gran totale

Le penalità non saranno assegnate nel caso che il turno di guida non sia potuto essere rispettato a causa dell'intervento della Safety car o dovuto ad incidenti o sostituzione del kart in pista.

Mancato rispetto della permanenza in pit lane:

Fino ad 1 secondo: 10"

Da 1 secondo a 10": 20"

Da 10" a 20": Penalità 30"

Nel caso che le penalità "Stop & Go" non possano essere assegnate a causa della conclusione dell'endurance saranno tolti 1 giri dalla classifica finale.

REGOLAMENTO GENERALE GOPARC ENDURANCE SERIES

Presentazione: La GOPARC Endurance Series è composta da una serie di eventi con kart a noleggio della durata di 2 ore che si svolgeranno sul Circuito del Goparc di Bagnolo San Vito nelle date indicate sul sito di riferimento www.goparc.it.

Il presente regolamento sarà utilizzato in tutti gli eventi GOPARC Endurance Series.

Iscrizioni: Dovranno pervenire on line (www.goparc.it) attraverso il modulo d'iscrizione squadra e dovranno indicare il responsabile del team. Il numero minimo e massimo di team ammessi all'evento è indicato sul regolamento sportivo.

Partecipanti: Il numero minimo e massimo di piloti che potranno comporre la squadra sarà indicato sul regolamento sportivo, la domanda d'iscrizione per i piloti minorenni dovrà essere presentata da un responsabile maggiorenne che accompagnerà il pilota durante tutta la manifestazione: età minima 16 anni.

Quota di partecipazione: Sarà indicata sul regolamento sportivo e comprende l'uso del kart, che verrà dato ad ogni squadra, comprensivo di materiali di consumo ed eventuali pezzi di ricambio, assistenza meccanica in caso di rotture e/o malfunzionamenti, eventuale kart di riserva.

REGOLAMENTO

Registrazioni: Prima del briefing iniziale il team manager, o chi per esso, dovrà consegnare in segreteria il modulo composizione squadra contenente tutti i nominativi dei piloti che prenderanno parte all'evento e regolarizzare la quota di partecipazione se non pagata in anticipo.

Briefing: La partecipazione al briefing è obbligatoria per almeno un rappresentante per ogni squadra, durante il briefing verranno illustrati i principali punti del regolamento e verranno sorteggiati i kart.

Area Sosta Piloti: E' l'unica area dove i pilota sosterranno in attesa del cambio kart in area box, la circolazione in quest'area deve essere fatta con la massima attenzione. In caso d'incidenti potranno essere assegnate delle penalità.

Area Box Squadre: E' l'unica area dove il capo squadra o chi per esso può segnalare il rientro al proprio pilota per il cambio Kart. Ogni segnalazione fatta al di fuori di questo spazio verrà penalizzata con Stop & Go di 10"

Area corsia box: Sono le corsie box dedicate al cambio piloti: corsia 1 red kart, corsia 3 red kart, corsia 5 Black Eagle. In ogni corsia saranno a disposizione numero kart in base al numero delle squadre. Sarà d'obbligo che ogni squadra farà un solo cambio per corsia box (il team manager comunicherà la variazione del cambio corsia). In caso contrario ci sarà una penalità (**vedi regolamento particolare**).

Area Assistenza: E' l'area dove saranno effettuate tutte le eventuali operazioni di riparazione. In quest'area è vietato il cambio pilota o interventi sul kart da personale non addetto se non per gravi motivi non prevedibili e comunque autorizzati dal responsabile dell'area, la presenza di più elementi o interventi non autorizzati comporta l'assegnazione di una penalità.

Prove Libere: Sessione unica durante la quale è data piena libertà alle squadre sul numero di giri da effettuare e sui cambi conduttore, in caso di eventuali transiti considerati pericolosi, a velocità eccessiva e/o manovre non consentite, saranno assegnate penalità che verranno scontate dopo l'inizio dell'endurance.

Prove Cronometrate: Sessione unica durante la quale è data piena libertà alle squadre sul numero di giri da effettuare e sui cambi pilota. In caso di eventuali transiti considerati pericolosi, a velocità eccessiva e/o manovre non consentite, saranno assegnate penalità che verranno scontate dopo l'inizio dell'endurance.

Partenza: Sono previste le seguenti partenze che saranno indicate sul regolamento di gara:

- **Da Fermo:** Dopo un giro di pista, i conduttori raggiungeranno la propria posizione sulla griglia di partenza dove sosterranno sulla propria casella. Quando il Direttore giudicherà soddisfacente lo schieramento di partenza, avvierà la sequenza dell'accensione delle sei luci rosse. Il segnale di partenza, mediante lo spegnimento delle luci rosse, verrà dato tra i due ed i quattro secondi dall'accensione delle sei luci rosse. La partenza avverrà' in 4° marcia.

Turni di giri minimo e massimo di guida: Il primo giro inizierà con la partenza della gara (anche se fosse preceduto da giri di lancio) e l'ultimo turno si concluderà con il passaggio del kart sotto la bandiera a scacchi, rispettando in numero minimo e massimo di giri, non sarà preso in considerazione l'ultimo cambio allo scadere delle 2 ore (che non deve essere superiore ai 13 giri) Il mancato rispetto di essi assegnerà una penalità.

Tempo minimo di transito in Pit Lane: Il tempo inizierà dal momento che il pilota si fermerà all'interno dell'area ingresso box prestabilita e il pilota di riferimento inizierà il cambio kart. All'interno del tempo minimo di transito è compreso il quick change e/o interventi meccanici, il rientro in pista sotto il tempo minimo assegnerà una penalità, come anche eventuali comportamenti pericolosi all'interno dell'area assistenza e Pit Lane anche se rispettando il tempo minimo di transito.

Quick Change/Cambio Kart: Possono essere previsti un numero minimo e/o massimo di cambio kart (quick change) che saranno indicati nel regolamento particolare.

Cambio Pilota: Il cambio pilota è obbligatorio ad ogni transito in pit lane. Non è consentito al pilota eseguire turni di guida consecutivi. Ogni pilota deve obbligatoriamente rispettare un riposo di **10 minuti** dopo il turno di guida, ed effettuare almeno 1 (uno) cambio turno di guida.

Kart di riserva "muletto": In caso d'incidenti o guasti meccanici sarà possibile richiedere un kart di riserva sul quale verranno trasferiti i dati del trasponder e numero di gara.

La sostituzione del kart potrà avvenire nell'area assistenza se l'intervento necessario non sia di facile e rapida soluzione, o anche direttamente in pista nel caso che il kart si fermasse lungo il tracciato, il pilota è tenuto a portare il kart in una zona non pericolosa (se ovviamente possibile), e segnalare la sua posizione al direttore. Il pilota sarà raggiunto dal kart di riserva sul quale potrà proseguire. I kart titolari saranno recuperati successivamente da un apposito mezzo di soccorso,

Safety car. A seguito di incidenti o in tutti i casi che si creassero situazioni di pericolo, la direzione potrà neutralizzare l'endurance con l'intervento di una Safety Car che si posizionerà davanti al primo kart possibile, facendo rallentare il gruppo che dovrà mantenere le proprie posizioni procedendo in fila ad andatura ridotta dietro la Safety car, in questa fase è vietato il sorpasso in pista ma sono consentite le operazioni di assistenza e di transito in area cambio pilota. La Safety car manterrà le luci intermittenti accese durante la permanenza in pista, il loro spegnimento segnerà al gruppo che la safety car è pronta per uscire dal tracciato con la conseguente ripresa dell'endurance.

Sospensione: In casi particolarmente gravi la direzione potrà decidere la sospensione, con l'esposizione della bandiera rossa, che sospenderà anche le operazioni di assistenza e cambio piloti etc, i kart si riporteranno sulla griglia di partenza a velocità ridotta e l'endurance riprenderà con le modalità che saranno stabilite dalla maggioranza dei team manager, in caso che non fosse possibile la gara sarà considerata conclusa.

Arrivo: La bandiera a scacchi verrà data allo scadere del tempo indicato (non importa quale kart sia il primo a ricevere bandiera), la classifica dell'endurance terrà conto dei giri e del tempo impiegato e tutti i kart saranno classificati anche se non avessero preso la bandiera a scacchi, la gara sarà considerata conclusa trascorsi 3 minuti dall'esposizione della bandiera a scacchi.

REGOLAMENTO TECNICO

Regolazioni: Ogni tipo d'intervento tecnico sul kart è VIETATO e punibile con penalità, gli unici interventi consentiti sul kart, al di fuori dell'area assistenza, sono: Montaggio e Smontaggio del numero di gara, regolazione del sedile.

IN OGNI CASO OGNI MODIFICA NON DEVE ALTERARE LE PRESTAZIONI ED IL SETTAGGIO DEL KART.

Interventi Tecnici: Ogni operazione di carattere “tecnico” sarà eseguita nell’area assistenza esclusivamente dal personale addetto, sarà consentito l’intervento di altro personale in casi gravi e non prevedibili comunque autorizzati dal responsabile dell’area.

PENALITA'

Penalità: Sono rappresentate da “Stop & Go” della durata minima indicata sul regolamento particolare, in seguito a comportamenti non conformi al regolamento quali eccessiva velocità ai box, sfioramento del tempo massimo di permanenza in pista, comportamenti anti sportivi e/o pericolosi (sia in pista che ai box) ed ogni infrazione al regolamento rilevato.

Le penalità saranno scontate in pista (non ai box) in un’apposita zona illustrata durante il briefing, la direzione di gara, in casi recidivi e/o particolarmente gravi, ha la facoltà di aumentare il tempo minimo dello “Stop & Go” a suo insindacabile giudizio. In caso di assegnazione di più penalità esse verranno scontate singolarmente, la segnalazione della penalità avverrà con l’esposizione di un apposito cartello unitamente al numero di gara, il conduttore avrà 3 giri di tempo per fermarsi e scontare il tempo di penalità. Le penalità “Stop & Go” non saranno durante gli eventuali regimi di “Safety Car” In caso non sia possibile scontare la penalità, a causa del termine dell’endurance o per ogni altra situazione non prevedibile, sarà tolto uno o più giri nella classifica finale, a seconda la gravità dell’infrazione, su insindacabile decisione della direzione di gara,

SEGNALAZIONI

Bandiera Gialla: Segnala una situazione di pericolo nel tratto immediatamente dopo al punto di segnalazione, se fissa occorre prestare attenzione moderare la velocità, se agitata segnala che occorre fare la massima attenzione e moderare maggiormente la velocità in entrambi i casi è vietato il sorpasso.

Bandiera Blu con Riga Gialla: Viene data fissa ed accompagnata del numero del kart, segnala un problema tecnico che richiede attenzione e l’immediato l’intervento dell’assistenza, (esempio una protezione non più stabile etc) il pilota alla guida del kart deve prestare la massima attenzione a non causare situazioni di pericolo per se o per gli altri piloti in pista e deve rientrare immediatamente nell’area assistenza box.

Cartello S.C.: Indica che è in pista la Safety Car, contemporaneamente verranno sventolate la bandiere gialle nelle postazioni, i piloti dovranno accodarsi al gruppo, e procedere alla velocità tenuta dalla Safety Car, sono vietati provvederà a ripristinare il kart.

Bandiera Rossa: Viene data fissa o agitata in casi gravi che richiedono la sospensione della gara, i piloti, vista la bandiera, dovranno interrompere immediatamente la competizione e riportare i propri kart a velocità ridottissima sulla linea di partenza e mettersi a disposizione della direzione di gara.

Bandiera Verde: Indica il ripristino della competizione e la cessazione del pericolo precedentemente segnalato.

Bandiera a scacchi: Indica il termine della gara, i kart che transiteranno con la bandiera esposta dovranno ridurre la propria velocità ed essere riportati in parco chiuso per il controllo del peso.

DISPOSIZIONI FINALI

Disposizioni Generali: Eventuali modifiche al presente regolamento potranno essere fatte anche nel corso dell'endurance con l'approvazione unanime di tutti i partecipanti. Per quanto non contemplato si fa riferimento al regolamento Nazionale Kart

Premiazione: Dopo 20 minuti dal termine dell'endurance la classifica si riterrà ufficiale se, entro tale tempo, non saranno presentati reclami saranno premiate le prime 3 squadre PRO e le prime tre squadre AMA

Responsabile del team: All'atto dell'iscrizione sarà obbligatorio indicare un "responsabile del team" che potrà essere responsabile anche di altri team, tale persona sarà l'unica che potrà disporre degli eventuali montepremi vinti.